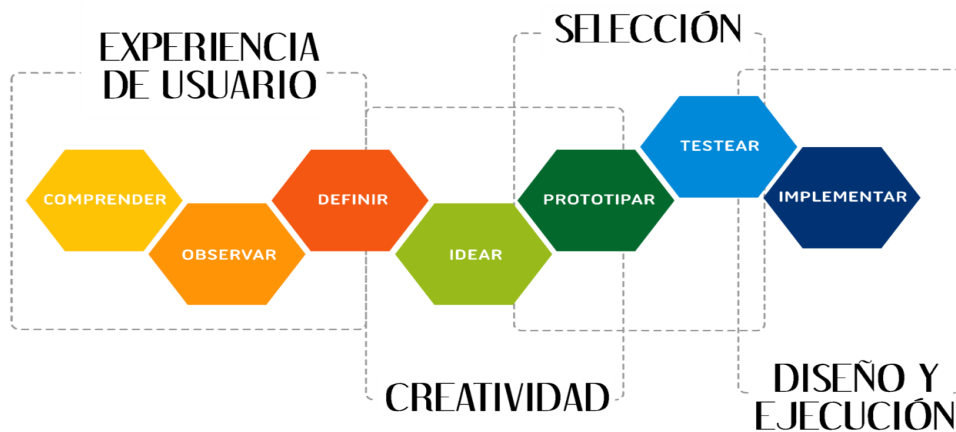


# DESIGN THINKING

**ESQUEMA GENERAL:** el circuito no tiene que ir siempre en la misma dirección y además se puede saltar de uno a otro según convenga.



<http://www.designthinking.es/inicio/>

## UNA PROPUESTA POSIBLE:

### DEFINE TU RETO

– Cuestionario para responderse: grupo al que nos dirigimos, problema que intentamos resolver, listado de “cómo podríamos...”

### INSPIRARSE

– Visitar sitios distintos que sirvan de modelo de inspiración y verlos en acción.

### IDEACIÓN

– Realizar una lluvia de ideas con 2 ó 3 personas que no sean expertas sino usuarios.

### PROTOTIPADO

– Dibujar o construir un croquis o modelo.

### ITERACIÓN

– Usar el prototipo con algunos usuarios y recibir retroalimentación.

### DIFUSIÓN

– Aumentar la audiencia o destinatarios para ejecutarlo.